

AKCJA INTEGRACJA REGULAMIN IMPREZY
(dalej: „Regulamin Imprezy”)

§ 1 Definicje

Dla potrzeb niniejszego Regulamin Imprezy przyjmuje się za obowiązujące znaczenia pojęć (definicje) nadane w Regulaminie Biletów, tj.:

1. Organizator – Agencja Eventowa IKA Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Gdańsku (80-298) przy ulicy Budowlanych 21a, zarejestrowaną w Rejestrze Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0001038768, NIP 5842750017, o kapitale zakładowym 5.000 złotych.
2. Impreza – impreza pod nazwą: „Akcja Integracja”, która odbędzie się:
 - w dniach od 04.05.2026 r. do 25.06.2026 r. oraz od 01.09.2026 r. do 29.10.2026 r. w Jagatówce, przy ul. Sosnowej 1, 83-010 Jagatowo,
 - w dniach od 04.05.2026 r. do 25.06.2026 r. oraz od 01.09.2026 r. do 29.10.2026 r. w Ośrodku Wczasowym Efka Wiele, Piątkowo 2, 83-441 Wiele.
3. Kupujący/Użytkownik – osoba lub podmiot, który dokonuje rezerwacji lub zakupu Biletów na Imprezę.
4. Bilet – znak legitymacyjny potwierdzający prawo do udziału w Imprezie, otrzymany odpłatnie od Organizatora i stanowiący potwierdzenie umowy sprzedaży zawartej przez Kupującego z Organizatorem.
5. Godzina Zabawy – określona data i godzina, o której Uczestnik może wziąć udział w Imprezie, a także o której rozpoczyna się oprowadzanie Uczestnika po Imprezie.
6. System – internetowy system będący bezpłatną, automatyczną usługą świadczoną drogą elektroniczną, który umożliwia rezerwację i sprzedaży Biletów grupowych i indywidualnych na Imprezę, dostępny na stronie www.akcjaintegracja.pl.
7. Konto – konto Użytkownika będące bezpłatną usługą świadczoną drogą elektroniczną, umożliwiające korzystanie z funkcjonalności Systemu, w tym sprawdzanie historii oraz stanu dokonanych rezerwacji.
8. Rezerwacja Grupowa – rezerwacja biletów dokonywana przez grupy liczące co najmniej 15 osób na jedną Godzinę Zabawy.

§ 2 Informacje ogólne

1. Niniejszy Regulamin Imprezy określa w szczególności warunki uczestnictwa w Imprezie.
2. Dokonując rezerwacji grupowych i zawierając umowę sprzedaży Biletów zgodnie z Regulaminem Zakupu Biletów, Kupujący oświadcza, że zapoznał się i akceptuje także niniejszy Regulamin Imprezy.
3. Kupujący potwierdza, że jest świadomy, iż w przypadku braku możliwości zorganizowania Imprezy w formie stacjonarnej z przyczyn niezależnych od Organizatora, w szczególności w przypadku siły wyższej (np. wprowadzenie obostrzeń w zw. z epidemią, wprowadzenie stanu klęski żywiołowej, stanu

wyjątkowego etc.), zakupione przez niego Bilety są ważne, a Impreza zamiast w formie stacjonarnej odbędzie się w formie on-line.

4. Korzystając z Systemu oraz z Konta Kupujący oświadcza, że zapoznał się i akceptuje niniejszy Regulamin Imprezy, wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz przyjmuje, iż przy korzystaniu z tych usług zakazane jest dostarczanie przez Kupującego treści o charakterze bezprawnym.
5. Impreza odbywa się w określonych dniach i Bilety są nabywane na określony dzień oraz Godzinę Zabawy. Bilety nie uprawniają do wstępu na Imprezę na inną Godzinę Zabawy. Podobnie Rezerwacja dotyczy Biletów na określony dzień i Godzinę Zabawy. Organizator może wyrazić zgodę na zmianę warunków realizacji Biletów, ale nie jest do tego zobowiązany.

§ 3 Uczestnicy Imprezy

1. Uczestnikami Imprezy mogą być:
 - a) grupy przedszkolne w wieku 3-6 lat,
 - b) uczniowie klas I-VIII szkół podstawowych,
 - c) uczniowie szkół ponadpodstawowych.
2. Z zastrzeżeniem § 4 ust. 6 Organizator nie zapewnia nadzoru ani opieki nad uczestnikami małoletnimi przebywającymi na terenie Imprezy.
3. Osoby niepełnosprawne mogą uczestniczyć w Imprezie wyłącznie pod opieką uczestnika pełnoletniego.
4. Organizator ponosi odpowiedzialność za szkody wyrządzone uczestnikom, jak również wyrządzone przez uczestników osobom trzecim, na zasadach ogólnych.
5. Organizator zastrzega, że obecność/nadzór pracownika Organizatora w trakcie Imprezy na poszczególnych stacjach Imprezy nie zwalnia opiekuna ze sprawowania opieki nad małoletnim uczestnikiem.

§ 4 Warunki uczestnictwa w Imprezie

1. Impreza zostanie przeprowadzona w formie stacjonarnej.
2. Godziny Zabawy są dostępne na stronie internetowej Akcji Integracji
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Godziny Zabawy w zależności od miejsca stacjonarnego Imprezy, o czym poinformuje co najmniej z 2 dniowym wyprzedzeniem.
4. Czas udziału w Imprezie jednodniowej wynosi około 2 lub 4 godzin w zależności od programu - od momentu rozpoczęcia Godziny Zabawy.
5. Udział w Imprezie rozpoczyna się od podzielenia uczestników małoletnich na kilkunastoosobowe grupy (bez wliczania uczestników pełnoletnich). Następnie każda z grup jest oprowadzana po Imprezie przez pracownika Organizatora (Animatora)
6. Zakazane jest samodzielne poruszanie się uczestników po terenie Imprezy, na którym znajdują się punkty z atrakcjami i urządzeniami. Zabawa na tym terenie odbywa się wyłącznie przy udziale, według wytycznych i wskazówek (poleceń) oraz pod przewodnictwem Animatora.
7. Uczestnicy powinni podczas udziału w Imprezie mieć ubiór przystosowany do panującej pogody.
8. Na terenie Imprezy obowiązuje:
 - a) zakaz wnoszenia przedmiotów niebezpiecznych, ostrych i szklanych;

- b) zakaz spożywania alkoholu, środków odurzających i przebywania osób po spożyciu tego rodzaju substancji;
 - c) zakaz palenia tytoniu i papierosów elektronicznych;
 - d) zakaz wprowadzania zwierząt.
9. Na terenie Imprezy zabronione są bójki, popychanie, wspinanie się po konstrukcjach, noszenie się nawzajem i wskakiwanie na siebie oraz wszelkie inne zachowania niebezpieczne, agresywne lub noszące znamiona dyskryminacji.
 10. Uczestnicy małoletni powinni zdjąć lub przekazać uczestnikom pełnoletnim będącym opiekunami wszelkie przedmioty mogące stanowić zagrożenie, w szczególności: zegarki, biżuterię, łańcuszki, pierścionki, bransoletki, kolczyki, paski z ostrymi sprzączkami, ubrania z długimi sznurkami (np. przy kapturach) lub same sznurki, długopisy, telefony komórkowe, odtwarzacze elektroniczne etc.
 11. Organizator nie zapewnia uczestnikom szatni na terenie Imprezy. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione na terenie Imprezy. Organizator udostępnia szatnię samoobsługową dla chętnych (na ryzyko i odpowiedzialność uczestnika).
 12. Spożywanie żywności i napojów możliwe jest wyłącznie w miejscach do tego wyznaczonych. Nie należy wносить jedzenia ani napojów do punktów atrakcji.
 13. Z urządzeń i atrakcji uczestnicy powinni korzystać zgodnie z ich przeznaczeniem i oraz instrukcjami dostępnymi przy urządzeniach lub atrakcjach oraz stosować się do poleceń Animatora lub Organizatora.
 14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki spowodowane nieprzestrzeganiem przez uczestników niniejszego Regulaminu Imprezy lub Regulamin Biletów a także niestosowaniem się do poleceń Animatora lub Organizatora.
 15. Uczestnicy odpowiadają za szkody wyrządzone Organizatorowi lub innym osobom przebywającym na terenie Imprezy na zasadach ogólnych.
 16. W przypadku jakichkolwiek zdarzeń losowych, wypadków, zauważonych usterek lub jakichkolwiek innych zdarzeń i zachowań stwarzających zagrożenie na terenie Imprezy, uczestnik powinien bezzwłocznie poinformować o tym Animatora lub Organizatora.
 17. Teren Imprezy może być objęty monitoringiem. Monitoring nie będzie naruszał dóbr osobistych uczestników. Wchodząc na teren Imprezy, uczestnicy wyrażają zgodę na zapis wizerunku.
 18. Zasady przetwarzania danych osobowych i wizerunku uczestników reguluje §10 Regulaminu Biletów.
 19. W przypadku uzasadnionego podejrzenia, że uczestnik jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających, Organizator ma prawo poprosić uczestnika o poddanie się badaniu trzeźwości za pomocą alkometru lub narkotestu. W przypadku odmowy przez uczestnika poddaniu się badaniu trzeźwości, Organizator uprawniony jest do wykluczenia uczestnika z Imprezy.
 20. Organizator może wykluczyć z Imprezy uczestników naruszających niniejszy Regulamin Imprezy, a także ogólnie przyjęte normy zachowania lub stwarzających zagrożenie dla innych uczestników. Cena za niewykorzystany Bilet nie zostanie w takim przypadku zwrócona.
 21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w Imprezie wynikające z działania siły wyższej, jak np. niezawiniony przez Organizatora brak dostawy energii elektrycznej etc.

§ 5 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy. W przypadku zmiany postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy Organizator poinformuje Kupującego o tych zmianach w formie mailowej na adres e-mail Kupującego podany przez niego przy zakupie Biletu. Zmiana postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy pozostaje bez wpływu na prawa i obowiązki Kupującego nabyte przez niego przed wejściem w życie zmian.
2. Treść niniejszego Regulaminu Imprezy jest dostępna na stronie internetowej pod adresem: www.akcjaintegracja.pl, a także w formie pisemnej na terenie Imprezy.
3. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym Regulaminie Imprezy znajdują zastosowanie odpowiednio postanowienia Regulaminu Biletów.
4. Regulamin Imprezy wchodzi w życie z dniem 21.01.2026 r.